**Use Case UC2:** Kulüp İçin Faaliyet Eklemek

**Primary Actor:** Kulüp Yöneticisi

**Önkoşul:** Sisteme Kulüp yöneticisi olarak giriş yapılmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Kulüp yöneticisi faaliyet eklemek ister.
2. Kulüp yöneticisi sistemden kulüp üyelerini ister.
3. Kulüp yöneticisi sistemden aldığı üyelerden seçim yapar
4. Kulüp yöneticisi faaliyet ile ilgili bilgileri sisteme girer.
5. Sistem faaliyet bilgilerini kaydeder.
6. Sistem eklenen faaliyet bilgilerinin duyurusunu gönderir.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**4A)** 1) Faaliyet bilgileri ile ilgili yanlış veri girildiğini sistem tespit eder(yanlış tarih gibi)  
 2) Sistem hatayla ilgili bilgilendirme mesajı gönderir.

**Use Case UC3:** Duyuru Göndermek

**Primary Actor:** Kulüp Yöneticisi

**Önkoşul:** Sisteme Kulüp yöneticisi olarak giriş yapılmalı.

**Main Seccess Scena (or Basic Flow)**

1. Kulüp yöneticisi duyuru göndermek ister.
2. Kulüp yöneticisi sistemden kulüp üyelerini ister.
3. Kulüp yöneticisi sistemden aldığı üyelerden seçim yapar.
4. Kulüp yöneticisi duyuru ile ilgili gerekli bilgileri sisteme girer.
5. Kulüp yöneticisin seçtiği kişiler ve girdiği bilgiler sistem tarafından kaydedilir.

**Extensions (or Alternative Flows)**

**\*a) Sistem kullanılabilir olmayabilir, teknik bir arıza söz konusu olabilir.  
\*b) Çalışma sırasında oluşabilecek teknik hatalar ile ilgili hata kontrolü yapılır ve hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verilir  
\*c) Hata sistem yöneticisine mail ile bildirilir.**

**5A)** 1) sistem duyuru gönderimi sırasında hata tespit eder  
2) Hata ile ilgili bilgilendirme mesajı verir.